**GAMELTA PRO SERIES SE CONSOLIDA COMO EL MEJOR TORNEO FIGHTING DE MÉXICO**

* *La primera edición del Gamelta Pro Series contó con128 competidores de juegos fighting*
* *El campeón de Dragon Ball FighterZ jugará en Evolution Championship Series* *2018.*
* Liverpool, se convirtió por primera vez en la sede de una competencia de Gamelta Pro-Series.

**Ciudad de México, a 31 de julio del 2018** — Concluyó con éxito el torneo #GameltaProSeries, organizado por Gamelta, la liga de eSports más grande de Latinoamérica en alianza con Intel y Liverpool, líder en tiendas departamentales con presencia en toda la República Mexicana; y el ganador Fernando Camacho Gómez alías *Gummy* viajará a Las Vegas para participar en el *Evolution Championship Series #EVO2018,* a realizarse del 3 al 5 de agosto de 2018.

La competencia comenzó en punto del medio día y los 64 competidores quedaron repartidos en 16 grupos de 4 jugadores y el mejor de cada grupo pasó a la siguiente ronda de eliminación en la cual el top 16 final jugó en formato de bracket a doble eliminación hasta obtener al campeón del torneo.

Después de ser eliminado en la ronda 3 del winners bracket por *Strikewakka*, *Gummy* enderezó su camino a la final ganándole a *Corz,* posteriormente a *Yahel* en la ronda 5 y obtuvo su revancha al vencer a *Strikewakka* en la final de losers bracket para llegar a la final definitiva enfrentándose a Miguel Carrasco alías *Mikesaftig,* el mejor jugador del winners bracket.

“Mi principal objetivo en EVO 2018 es llegar al top 8 y ya de ahí a ver qué sale, pero yo voy con todo, quiero hacer un buen papel por el país y le voy a echar muchas ganas”, afirmó Fernando Camacho Gómez alías Gummy, ganador Dragon Ball FighterZ. “Muchas gracias a los aficionados por echarme tantas porras, ojalá se la hayan pasado igual de bien que yo en este gran evento”.

Gamelta Pro-Series, se caracterizó por la participación tanto de jugadores novatos como de Pro Players que ya han tenido experiencia en torneos internacionales como el chileno Nicolás González alias *Kane Blueriver* quien ganó la competencia de EVO 2015 y el mexicano Miguel Gómez alias *Mikelou* quien es considerado uno de los mejores en torneos de fighting en el país.

Evolution Championship Series EVO 2018, es el evento más importante para la comunidad de fighting en EUA y este año el juego basado en el clásico anime, Dragon Ball FighterZ, ha sido el título que más inscripciones ha recibido en esta edición, por encima de Street Fighter V: Arcade Edition, así lo dijo Joey Cuellar, creador y director de EVO a través de su cuenta de Twitter.

El *Evolution Championship Series* EVO 2018 se realizará del 5 al 8 de agosto en el Mandala Bay de Las Vegas, Nevada.

“Históricamente en Latinoamérica, los juegos de fighting son de los preferidos por los gamers y esto se vio reflejado en esta primera edición de #GameltaProSeries”, afirmó Christian Gutiérrez, Director de Mercadotecnia y Comunicación de Gamelta. “Estamos muy contentos porque tuvimos casa llena y tanto los jugadores como espectadores nos hicieron saber que vivieron una gran experiencia y eso nos hace sentir muy satisfechos”.

A través del torneo #GameltaProSeries, Liverpool se convirtió por primera vez en la sede de una competencia de Gamelta, ofreciendo a sus clientes una experiencia única. El torneo se realizó en la terraza del Restaurante de Liverpool Polanco, donde gamers, acompañantes y aficionados pudieron pasar un rato agradable mientras disfrutaban del Gamelta Pro Series.

“Estamos muy contentos de haber sido sede del #GameltaProSeries y ofrecer a los asistentes un espacio para el esparcimiento y convivencia con la comunidad gamer. Liverpool se destaca por ofrecer los mejores productos y servicios para toda la familia, y además, experiencias relevantes dentro de sus almacenes como este torneo” comentó Ignacio Aguiriano, Director de Relaciones Públicas de Liverpool. “Agradecemos a Gamelta su confianza y queremos desearle mucho éxito a Fernando Camacho, alías *Gummy,* en Las Vegas. Estamos seguros que hará un gran papel” agregó.

Gamelta agradece a todos sus partners por su contribución al crecimiento y posicionamiento de la industria, así como su presencia en el evento: Intel, Liverpool y Omen by HP.

# # #

**Sobre Gamelta:**

Gamelta es la liga profesional de eSports más importante de Latinoamérica. Nació en 2015 con el objetivo promover los eSports e impulsar la industria en México y Latinoamérica. Ofrece un abanico de opciones en contenido, desde torneos en línea, transmisiones en vivo desde su estudio -único en eSports en México-, hasta la producción de grandes eventos en sus finales presenciales. Su objetivo principal es continuar desarrollando la industria de los eSports en México y Latinoamérica, así como continuar apoyando a todos los entusiastas de esta escena competitiva. Durante su temporada 2017 Gamelta ha impactado a más de 750 mil espectadores en sus canales oficiales.

**Acerca de Liverpool**

Liverpool, líder en tiendas departamentales tiene presencia en toda la República Mexicana a través de 130 almacenes, incluyendo Fábricas de Francia, a los que incorporan también 26 centros comerciales en 15 estados de la República y boutiques. Durante 170 años ha ofrecido la mayor cantidad de productos y servicios integrados de calidad; desde lo último en moda para la familia hasta asesoría en decoración de interiores, incluyendo alimentos y bebidas, hogar, tecnología y mucho más. Además, cuenta con el mejor programa en mesa de regalos. En 2015, Liverpool obtiene el galardón otorgado por el Instituto Great Place to Work como la 1era Mejor Empresa de más de 5,000 empleados para trabajar en México. Emplea a más de 64,000 personas en toda la República Mexicana. Su compromiso es operar con la mayor eficiencia, crecimiento, innovación, prestigio, servicio, rentabilidad y adaptación a mercados específicos. Liverpool genera un alto sentido de responsabilidad sobre nuestro entorno.

Sigue a Liverpool en [www.liverpool.com.mx](http://www.liverpool.com.mx) / IG: [@liverpool\_mexico](https://www.instagram.com/liverpool_mexico/) / FB: [/liverpoolmexico](https://www.facebook.com/liverpoolmexico) / TW: [@liverpoolmexico](https://twitter.com/liverpoolmexico)

Consulta la sala de prensa de Liverpool en <https://www.elpuertodeliverpool.mx/sala-prensa/sala-prensa.html>

**Para Mayor Información:**

https://gamelta.mx/

@Gamelta

**Contacto Prensa:**

Leonora Lizárraga Salazar

Coordinadora de Comunicación

Gamelta eSports Professional League

leonora@cssolutions.mx

www.gamelta.mx

www.cssolutions.mx

55.2999.027

Mariana López Valenzuela

Relaciones Públicas

mariana@bluemarketing.com.mx

T. 4195-3183

C. 044 55 28661669

[www.bluemarketing.com.mx](http://www.bluemarketing.com.mx)

Alejandro Brehm

Relaciones Públicas Liverpool

[abrehmt@liverpool.com.mx](mailto:abrehmt@liverpool.com.mx)

Jorge García

Weber Shandwick

[jorge.garcia@webershandwick.com](mailto:jorge.garcia@webershandwick.com)

Tel. 4163.8602