**GAMELTA PRO SERIES, LA NUEVA OPCIÓN COMPETITIVA CON RELEVANCIA INTERNACIONAL**

* *El torneo Gamelta Pro-series contará con los títulos Dragon Ball FighterZ y Street Fighter V.*
* *El ganador de Dragon Ball FighterZ viajará a las Vegas al torneo* *Evolution Championship Series #EVO2018 del 3 al 5 de agosto 2018.*
* *Intel, Gamelta y Liverpool se unen para presentar la nueva escena competitiva para los gamers mexicanos, el Gamelta Pro Series.*

**Ciudad de México, a xx del 2018** — El próximo torneo #GameltaProSeries, organizado por Gamelta la liga de esports más grande de Latinoamérica en alianza con Intel y Liverpool, se realizará el próximo 28 de julio, dirigido a la comunidad fighting de México. El ganador viajará a las Vegas para participar en el *Evolution Championship Series #EVO2018,* a realizarse del 3 al 5 de agosto de 2018.

Gamelta Pro Series, nace como una extensión competitiva de Gamelta, siendo una serie de torneos alrededor del calendario oficial de la liga con la misión de acercar al talento local a una escena competitiva internacional. Gamelta Pro Series, será parte de la plataforma Gamelta y contará con la calidad, producción y profesionalización que Gamelta ha demostrado a lo largo de su trayectoria. Uno de los principales objetivos del torneo #GPS, es sin lugar a duda ofrecer a los participantes locales una nueva plataforma de competencia en un nuevo formato, el cual se convertirá en un escaparate con la posibilidad de acercarse a escenarios internacionales de la mano de grandes empresas que creen y apuestan por los esports como es el caso de Intel y Liverpool.

“Con el lanzamiento de Gamelta Pro Series en alianza con Intel y Liverpool, comenzaremos con títulos de juegos de pelea. Consideramos que en esta categoría, México cuenta con excelentes competidores con posibilidad de dar grandes resultados a nivel global y a través de Gamelta Pro Series podrán recibir el soporte y continuidad que les haya hecho falta en su trayectoria competitiva” aseguró Christian Gutiérrez, Director de Mercadotecnia y Comunicación de Gamelta.

Los títulos de esta eliminatoria son *Dragon Ball FighterZ y Street Fighter V*. El registro estará abierto a mayores de edad con un límite de 64 jugadores por cada juego, quienes se podrán inscribir a través de las redes sociales de [Gamelta](https://gamelta.mx/) teniendo como requisito el presentarse con identificación oficial el día del evento. El ganador de Dragon Ball Fighter Z deberá tener en cuenta que requiere de visa y pasaporte vigentes para participar en el *Evolution Championship Series #EVO2018* en la ciudad de Las Vegas.

“Cada vez son más los escenarios internacionales en los que los pro players mexicanos tienen la oportunidad de participar y estamos muy orgullosos de ser la liga de esports que lo hace posible. La realización de torneos locales, como lo es el nuevo #GameltaProSeries, alineados a competencias de relevancia mundial, favorece al crecimiento, profesionalización y posicionamiento de la industria de lo esports como una de las más competitivas y con crecimiento más dinámico en los últimos años en el país” afirma Christian Gutiérrez Director de Mercadotecnia y Comunicación de Gamelta.

“Como liga profesional, buscamos que nuestros jugadores estén motivados y queremos ofrecerles los mejores retos al participar en torneos como el #GameltaProSeries el cual ayudará a acortar la brecha entre los competidores internacionales y a su vez significará un aumento en el talento local al existir una puerta a la competencia formal con miras a que los participantes lleguen a una escena internacional como lo es el *#EVO2018*”, concluyó Christian Gutiérrez.

Por primera vez Liverpool se convierte en el anfitrión de un evento de esports de esta categoría, con el objetivo de ofrecer un nuevo tipo de experiencia profesional en conjunto con Gamelta, tanto para los gamers mexicanos, visitantes y comunidad mexicana de fighting que sin duda es la más importante en Latinoamérica; quienes podrán disfrutar de toda la emoción de los esports de manera cómoda y cercana. El torneo se realizará en la terraza de Liverpool Polanco ubicado Calz. Gral. Mariano Escobedo 425, Polanco, CDMX.

“La industria del gaming se ha vuelto más relevante que nunca y en Liverpool estamos muy contentos de recibir el #GameltaProSeries, evento muy importante para la comunidad gamer en México. Nuestro objetivo como empresa líder retail es acercar a nuestros clientes los mejores productos y también las mejores experiencias, por lo que auspiciar esta competencia es un orgullo para nosotros y agradecemos la confianza de Gamelta e Intel para realizar este torneo en conjunto” comentó Ignacio Aguiriano, Director de Relaciones Públicas de Liverpool.

Gamelta agradece a todos sus partners por su contribución al crecimiento y posicionamiento de la industria, así como su presencia en el evento: Intel, Liverpool y Omen by HP.

# # #

**Sobre Gamelta:**

Gamelta es la liga profesional de eSports más importante de Latinoamérica. Nació en 2015 con el objetivo promover los eSports e impulsar la industria en México y Latinoamérica. Ofrece un abanico de opciones en contenido, desde torneos en línea, transmisiones en vivo desde su estudio -único en eSports en México-, hasta la producción de grandes eventos en sus finales presenciales. Su objetivo principal es continuar desarrollando la industria de los eSports en México y Latinoamérica, así como continuar apoyando a todos los entusiastas de esta escena competitiva. Durante su temporada 2017 Gamelta ha impactado a más de 750 mil espectadores en sus canales oficiales.

**Acerca de Liverpool**

Liverpool, líder en tiendas departamentales tiene presencia en toda la República Mexicana a través de 130 almacenes, incluyendo Fábricas de Francia, a los que incorporan también 26 centros comerciales en 15 estados de la República y boutiques. Durante 170 años ha ofrecido la mayor cantidad de productos y servicios integrados de calidad; desde lo último en moda para la familia hasta asesoría en decoración de interiores, incluyendo alimentos y bebidas, hogar, tecnología y mucho más. Además, cuenta con el mejor programa en mesa de regalos. En 2015, Liverpool obtiene el galardón otorgado por el Instituto Great Place to Work como la 1era Mejor Empresa de más de 5,000 empleados para trabajar en México. Emplea a más de 64,000 personas en toda la República Mexicana. Su compromiso es operar con la mayor eficiencia, crecimiento, innovación, prestigio, servicio, rentabilidad y adaptación a mercados específicos. Liverpool genera un alto sentido de responsabilidad sobre nuestro entorno.

Sigue a Liverpool en [www.liverpool.com.mx](http://www.liverpool.com.mx) / IG: [@liverpool\_mexico](https://www.instagram.com/liverpool_mexico/) / FB: [/liverpoolmexico](https://www.facebook.com/liverpoolmexico) / TW: [@liverpoolmexico](https://twitter.com/liverpoolmexico)

Consulta la sala de prensa de Liverpool en <https://www.elpuertodeliverpool.mx/sala-prensa/sala-prensa.html>

**Para Mayor Información:**

https://gamelta.mx/

<https://gamelta.mx/noticias/halo-world-championship-2018/>

@Gamelta

**Contacto Prensa:**

Leonora Lizárraga Salazar

Coordinadora de Comunicación

Gamelta eSports Professional League

leonora@cssolutions.mx

www.gamelta.mx

www.cssolutions.mx

55.2999.027

Mariana López Valenzuela

Relaciones Públicas

mariana@bluemarketing.com.mx

T. 4195-3183

C. 044 55 28661669

[www.bluemarketing.com.mx](http://www.bluemarketing.com.mx)

Alejandro Brehm

Relaciones Públicas Liverpool

[abrehmt@liverpool.com.mx](mailto:abrehmt@liverpool.com.mx)

Jorge García

Weber Shandwick

[jorge.garcia@webershandwick.com](mailto:jorge.garcia@webershandwick.com)

Tel. 4163.8602